



GARA SPERIMENTALE

Finale di Lucca

Partecipazione aperta a tutti i tiratori presenti alla manifestazione

REGOLAMENTO TECNICO UFFICIALE

Versione Sperimentale

1. FINALITÀ DELLA MANIFESTAZIONE

In occasione delle Finali di Lucca viene organizzata una gara sperimentale **European BR-50**, finalizzata alla promozione e alla valutazione di questa disciplina di Bench Rest.

La partecipazione è libera e aperta a tutti i tiratori regolarmente presenti alla manifestazione.

2. ARMI AMMESSE E CATEGORIE

Sono ammesse esclusivamente carabine in calibro **.22 Long Rifle (.22 LR)**.

I concorrenti saranno inseriti in una delle seguenti categorie previste dal Programma Sportivo BR Italia:

- **Level 1**
- **Factory**
- **Open**

Le armi dovranno essere conformi ai regolamenti tecnici della rispettiva categoria di appartenenza.

La Direzione di Gara si riserva la verifica della conformità delle armi e l'eventuale riclassificazione qualora l'equipaggiamento dichiarato non risulti coerente con la categoria scelta.

3. APPOGGI E ACCESSORI CONSENTITI

Sono consentiti esclusivamente gli appoggi e gli accessori previsti dal regolamento della categoria di appartenenza (**Level 1, Factory o Open**).



4. CLASSIFICHE

Al termine della gara verranno redatte tre classifiche distinte:

- Classifica **Level 1**
- Classifica **Factory**
- Classifica **Open**

5. SVOLGIMENTO DELLA GARA

La gara si svolge su:

- 50 visuali di gara
- 1 colpo per visuale
- 50 colpi complessivi

Tempo di gara

30 minuti

6. BERSAGLIO

Zone di punteggio

Zona	Diametro
100 punti	12,70 mm
75 punti	19,05 mm
50 punti	25,40 mm

Punteggio massimo

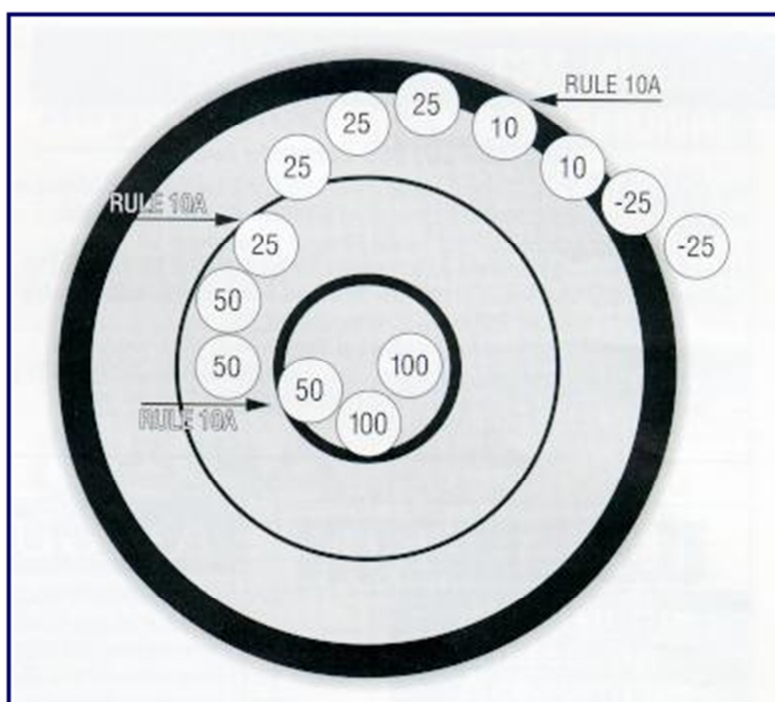
5000 punti

7. REGOLA DI VALUTAZIONE

Qualsiasi colpo che tocchi una linea di separazione tra due zone di punteggio verrà conteggiato con il valore inferiore.

Esempi

Situazione	Punteggio
Colpo completamente nel 100	100
Colpo che tocca la linea 100/75	75
Colpo che tocca la linea 75/50	50
Colpo che tocca il bordo esterno	25



8. PENALITÀ

Visuale senza colpo

Vedi figura

Due o più colpi nella stessa visuale

- Verrà conteggiato il valore più basso presente nella visuale.
- La visuale rimasta senza colpo verrà conteggiata con **0 punti**.

Colpo fuori dalla visuale

0 punti



9. ESEMPI DI CALCOLO

Esempio 1

45 colpi $\times$ 100 punti = 4500

5 colpi $\times$ 75 punti = 375

Totale = 4875 punti

Esempio 2

40 colpi $\times$ 100 punti = 4000

8 colpi $\times$ 75 punti = 600

2 colpi $\times$ 50 punti = 100

Totale = 4700 punti

Punteggio perfetto

50 colpi $\times$ 100 punti

Totale = 5000 punti

10. SPIRITO DELLA COMPETIZIONE

La manifestazione nasce con l'obiettivo di valorizzare la precisione del tiratore e le caratteristiche intrinseche dell'arma, favorendo la partecipazione sia delle moderne carabine Bench Rest sia delle tradizionali carabine Match e Vintage.

La competizione privilegia l'abilità tecnica del tiratore rispetto all'impiego di dispositivi destinati all'ottimizzazione artificiale delle prestazioni.

11. DISPOSIZIONI FINALI E VALIDITÀ DELLA GARA

La gara sperimentale verrà disputata esclusivamente al raggiungimento di un numero minimo di **10 partecipanti iscritti**.

L'iscrizione è **gratuita**.

Le adesioni dovranno essere inviate all'indirizzo e-mail:

[B.R. ITALIA Sede Legale – Via Velletri, 40 - 00198 Roma \(Italia\) - e-mail: info@britalia.it](mailto:info@britalia.it)

Affiliato OPES Italia, Riconosciuto dal CONI e dal Ministero dell'Interno –Iscritto al Registro delle Associazioni di Promozione Sociale del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali – Accreditato Servizio Civile



gestionalebritalia@gmail.com

indicando obbligatoriamente:

- Nome
- Cognome
- Categoria di partecipazione (**Level 1**, **Factory** oppure **Open**)

La Direzione di Gara si riserva di confermare lo svolgimento della manifestazione una volta verificato il raggiungimento del numero minimo di partecipanti iscritti.

.

	NAME: S O O S	BENCH: S O O S	EUROPEAN BR-50 TARGET
Name: _____ First Name: _____ Address: _____ Date: _____ Club Range: _____ RF: ☐ AIR: ☐ CF: ☐ Cal: _____ Model: _____ Weight: _____ Handicap factor: $\frac{54.500W}{45.36} + 1 =$ _____ Score: _____ Aggregate: _____ Highgrid: _____	1 SCORE:    2 SCORE:    3 SCORE:    4 SCORE:    5 SCORE:   	6 SCORE:    7 SCORE:    8 SCORE:    9 SCORE:    10 SCORE:   	

